



Dojo toolkit + JEE

Generando las aplicaciones para la web2.0



Alex Fuentes
<http://www.jroller.com/afuentes>

Agenda

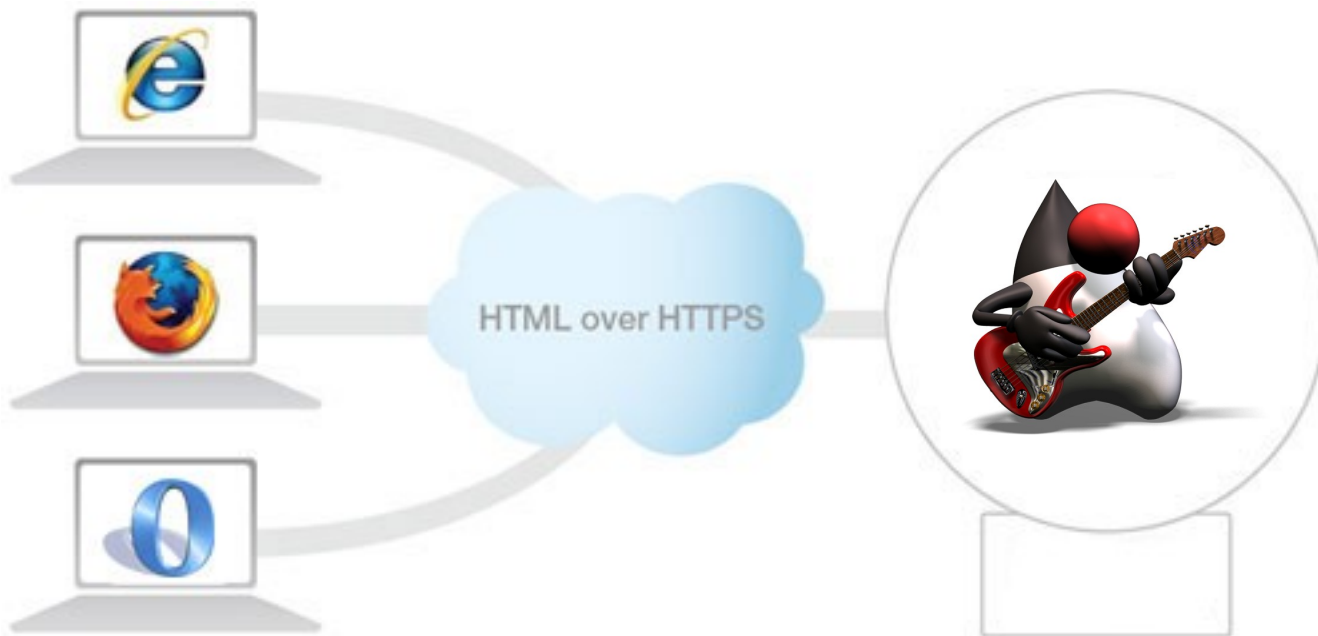
- **Que es Dojo Toolkit**
- Porque nace Dojo Toolkit
- Caracteristicas de Dojo Toolkit
- Estructura de Dojo Toolkit
- Funcionalidades de Dojo Toolkit
- Integracion de Dojo Toolkit
- FireBug -Herramienta de Debug
- Integracion con GroovyServlet
- Integracion con Spring MVC
- Recursos

Porque nace Dojo Toolkit ?

- Un aumento de la demanda por aplicaciones web con mejores características tanto de diseño como de usabilidad
- Incompatibilidades en el cumplimiento de los estándares por parte de los Navegadores
- El surgimiento de AJAX genera nuevos desafíos para los desarrolladores y diseñadores
- La web 2.0 genera nuevas oportunidades tanto para el desarrollo de servicios como para la evolución de las tecnologías.

Porque nace Dojo Toolkit ?

- Mejorar las experiencias de los usuarios



Características Dojo Toolkit ?

- Construido por paquetes que son utilizados ondemand
- Manipulacion de DOM (Document Object Model)
- Animaciones
- Apis para el manejo de Ajax y Cometd
- Manejo de Eventos
- Drag and Drop
- Conjunto de Componedentes Reutilizables (widgets)
- Soporte nativo para 2D and 3D vector graphics
- Graficos
- Conjunto de Apis utilitarias

Estructura de Dojo Toolkit

- El proyecto esta dividido en tres grandes paquetes
 - ◆ Dijit : Todos los widget o componentes reutilizables que permiten la interacción con el usuario
 - ◆ Dojo : Core de framework
 - ◆ Dojox: Dojo Experimental y de otros proveedores
 - ◆ Util : Librerías utilitarias del Framework

Estructura de Dojo Toolkit (Taller)

- Objetivos

- ◆ Visualizar la estructura de Dojo Toolkit
 - <http://archive.dojotoolkit.org/nightly/>
- ◆ Navegar por modulos dijit
 - Visualizar ejemplos /test
- ◆ Navegar por modulo dojo
 - Visualizar ejemplos /test
- ◆ Navegar por modulo dojox
 - Visualizar ejemplos /test

Funcionalidades de Dojo Toolkit

- Sistemas de Paquetes

Dojo esta organizado en paquetes igual como esta estructurado java



Funcionalidades de Dojo Toolkit

- Añadir paquetes
- `dojo.require("package.*");`
 - ◆ Permite la definicion de las librerias que seran cargadas en forma dinamica. Es similar al keyword import de java
 - ◆ Pueden ser definidos package adicionales
 - ◆ Permite el uso de caracteres como el * , para bajar un conjunto de archivos js , en donde esta definido el componente a utilizar.

Funcionalidades de Dojo Toolkit

- El Objeto dojo

- `dojo.byId()` : Funcion que retorna el nodo del objeto DOM.
- `dojo.require()` : Funcion que permite la carga dinamica de package
- `dojo.body()` : Me retorno el objeto body del documento actual
- `dojo.fadeIn()` : Permite la animacion del algun elemento dentro del DOM
- `dojo.xhr()` : Permite el soporte para la comunicacion AJAX
- `dojo.xhrGet()` : Envia un requerimiento HTTP GET al server
- `dojo.xhrPost()` : Envia un requerimiento HTTP POST al server
- `dojo.version` : Propiedad que me indica la version
- Etc ..

Funcionalidades de Dojo Toolkit

- El Objeto dijit
- `dijit.byId` : Funcion que retorna algun elemento del tipo dijit que este en el DOM.
- `dijit.getViewport()` :Funcion que retorna la dimensiones del area de visibilidad del browser.

Funcionalidades de Dojo Toolkit

- Otros Package
 - [dojo.back](#)
 - ◆ Browser history management resources
 - [dojo.dnd](#)
 - ◆ Drag and Drop resources
 - [dojo.fx](#)
 - Effects library on top of Base animations
 - [dojo.io](#)
 - ◆ Additional I/O transports (Ajax)
 - [dojo.parser](#)
 - ◆ The Dom/Widget parsing package

Integracion de Dojo Toolkit

```
<html>
```

```
...
```

```
<script
```

```
  type="text/javascript"
```

```
  src="http://localhost:8080/dojo-release-1.1.0/dojo/dojo.js"
```

```
  djConfig="isDebug: false, parseOnLoad: true"
```

```
></script>
```

```
</html>
```

Integracion de Dojo Toolkit

- Parametros variable dfConfig
 - ♦ **ParserOnLoad**: variable que permite el parser del DOM Tree , para utilizar el atributo dojoType, para la definicion de widget
 - ♦ **isDebug**: Activa el logging en la aplicacion (FireBug)

Integración de Dojo Toolkit

- Definición del estilo para los widget

```
<style type="text/css">  
    @import "http://localhost:8080/dojo-release-1.1.0/dijit/themes/tundra/tundra.css";  
    @import "http://localhost:8080/dojo-release-1.1.0/dojo/resources/dojo.css";  
</style>
```

```
<body class="tundra" >
```

Integracion de Dojo Toolkit

- Funcion que permite generar comportamientos cuando el toolkit a completado el proceso de carga.

```
<script>  
dojo.addOnLoad(function() {  
    // logica de carga  
  
});  
</script>
```


FireBug – Herramienta de Debug

- Posee una consola para monitorear el logging de la aplicación.

```
<script>
```

```
...
```

```
console.debug("log.msg")
```

```
console.log("log.msg")
```

```
console.info("log.msg")
```

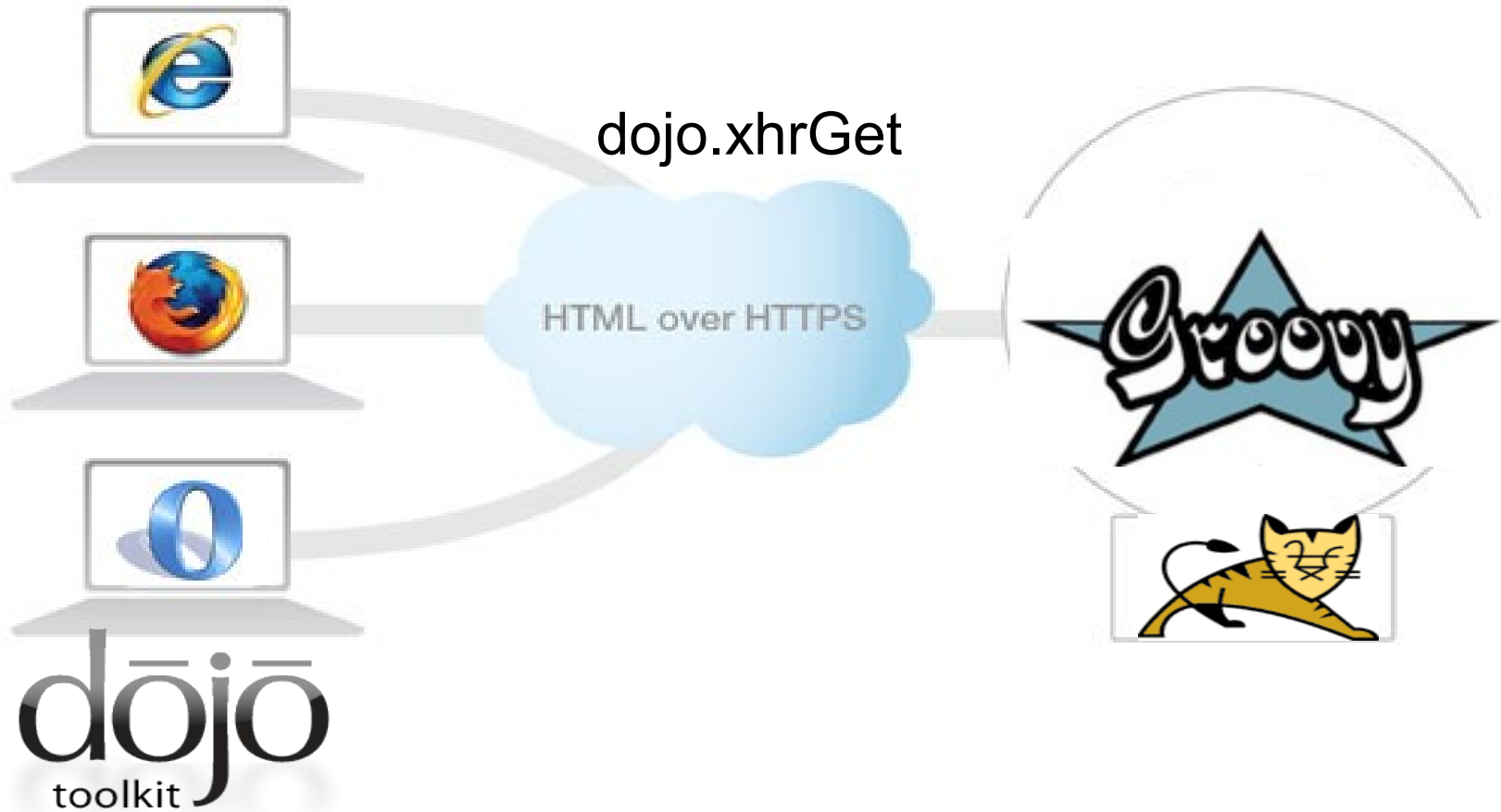
```
console.warn("log.msg")
```

```
...
```

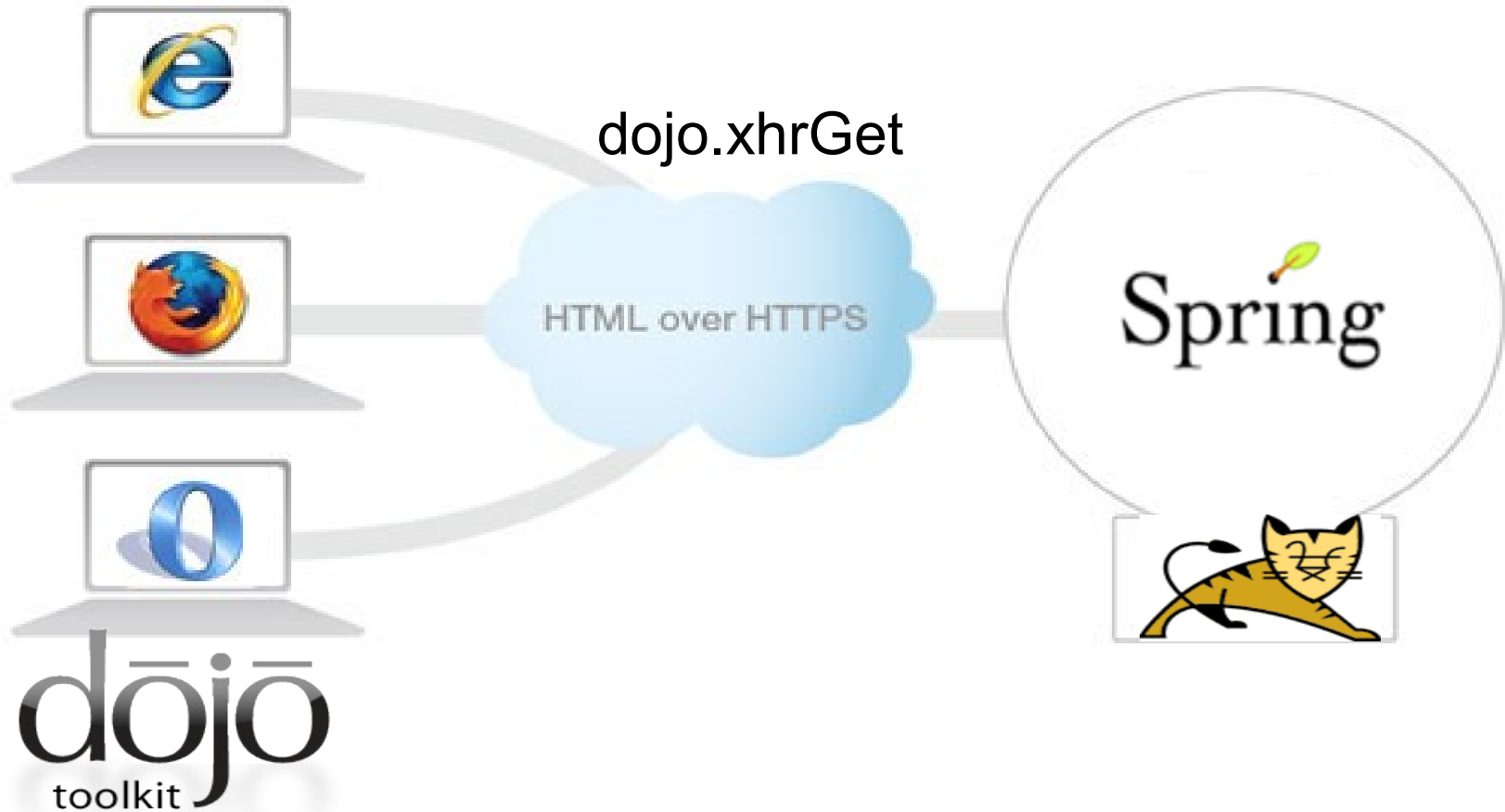
```
</script>
```



Integracion con GroovyServlet



Integracion con Spring MVC (Taller)



Recursos

- Dojo Toolkit
 - ♦ <http://www.dojotoolkit.com/>
- Dojo Campus
 - ♦ <http://www.dojocampus.org/>
- Noticias de mundo ajax
 - ♦ <http://www.ajaxian.com>
- Sitepen
 - ♦ <http://www.sitepen.com>

Gracias!

<http://www.jroller.com/afuentes>